



Mewn chwarae a gwaith, Cymraeg yw ein hiaith

Cyngor y Siarter Iaith



Ysgol Betws Gwerful Goch





Mewn chwarae a gwaith, Cymraeg yw ein hiaith

Y Criw Cymraeg





Mewn chwarae a gwaith, Cymraeg yw ein hiaith

Pwy 'di pwy?



(Cadeirydd)



(Ysgrifennydd)





Mewn chwarae a gwaith, Cymraeg yw ein hiaith

Amdanom ni

▶ Rydym ni fel Y Criw Cymraeg yn hybu pwysigrwydd Cymreictod yn yr ysgol, adref ac yn y gymuned. Ni sy'n gyfrifol am sicrhau ein bod fel Ysgol yn hybu ac yn defnyddio'r iaith Gymraeg yn gyson drwy amrwyaeth o ffyrdd megis hybu gemau buarth yn ystod amser chwarae, chwarae cerddoriaeth Gymraeg ar amseroedd gwahanol yn ystod y dydd, pendrefynu ar y ffordd orau o wobrwyo'r defnydd o Gymraeg yn yr Ysgol ac annog y plant i siarad Cymraeg gyda'i gilydd. Rydym hefyd yn gyfrifol am werthuso canlyniadau holiaduron Y Siarter Iaith gan eu defnyddio i benderfynu ar dargedau a chreu cynllun gweithredu am y flwyddyn. Drwy wneud hyn byddwn yn gweithio gyda'n gilydd i greu adnoddau er mwyn cyflawni'r targedau hyn.

▶ We as the language ambassadors promote the importance of Welsh at school, at home and in the community. We are responsible for ensuring that as a School we promote and use the Welsh language consistently through a variety of ways such as promoting yard games during playtime, playing Welsh music at different times during the day, deciding on the best way to reward the use of Welsh in the School and encourage the children to speak Welsh to each other. We are also responsible for evaluating the results of the 'Siarter Iaith'





Mewn chwarae a gwaith, Cymraeg yw ein hiaith

Gair gan y Cadeirydd

"Rydw i'n meddwl fod y Siarter Iaith yn bwysig oherwydd mae'n hybu'r iaith Gymraeg. Mae'r Siarter Iaith wedi gwneud gwahaniaeth yn ein hysgol ni gan ein bod yn gwrando ar gerddoriaeth ac artistiaid Cymraeg yn gyson ac mae plant yr ysgol yn siarad Cymraeg llawer mwy gyda'i gilydd erbyn hyn. Rydw i'n hoffi bod yn rhan o'r Criw Cymraeg oherwydd rydym yn cael cyfle i rannu syniadau a gosod targedau."

(Cadeirydd)



